**Примерный план и материалы семинара 5:**

1. Разобрать, как в IDEA собирать исполняемsй JAR для Java-приложения и как его запускать из командной строки. Для этого можно использовать материал из архива JarDemo.rar, который находится в SmartLMS рядом с архивом данного семинара и представляет собой отдельный подпроект (модуль) в IDEA; там есть пример с описанием. Умение собрать и использовать JAR’ы требуется в ДЗ-1.
2. Прорешать вопросники (из папки docs, можно выборочно).
3. Разобрать примеры:

* sample\_1: использование static и default методов в интерфейсе;
* sample\_2: реализация и использование интерфейсов с одинаковыми методами (default и non-default);
* sample\_3: statically known final constants inline usage and initialization with inheritance;
* sample\_4: statically known constants in inner class static fields (that “is not allowed”);
* sample\_5: accessing outer class variables from inner class;
* sample\_6: пример необходимости final или effectively final в анонимных классах.
* Примеры (1…7) из пакета sample\_interface\_impls (опционально при online, так как может занять время): это примеры разных вариантов реализации интерфейса. В прошлые годы эти примеры рассматривались после *reflection* (так как *reflection* способствует пониманию работы inner-классов и т.п.); но, говоря про интерфейсы, полезно сразу проиллюстрировать, как их можно реализовывать и использовать.

К этим примерам можно потом вернуться: следующая лекция будет посвящена *reflection*, после чего будет разговор про лямбды (и тогда можно еще раз вспомнить пример 7 из этой серии примеров).

1. **Дома (так как online для этого может уйти много времени) проделать упражнение на создание приложения с простым консольным диалогом** (для подготовки к домашнему заданию).

Требуется разработать консольное приложение, которое:

* в консоли приглашает пользователя ввести целое число;
* проверяет, что введено целое число (**int**); иначе выдается сообщение об ошибке и новое приглашение к вводу числа;
* выдает сообщение о четности/нечетности введенного числа;
* завершает работу при вводе команды “**exit**” (case-insensitive).

Проект должен:

* собираться и работать в IDEA;
* собирать средствами IDEA артифакт - исполняемый **OddEvenApp.jar** , который запускается из командной строки: **java –jar OddEvenApp.jar**